



Télécharger et installer

XnView

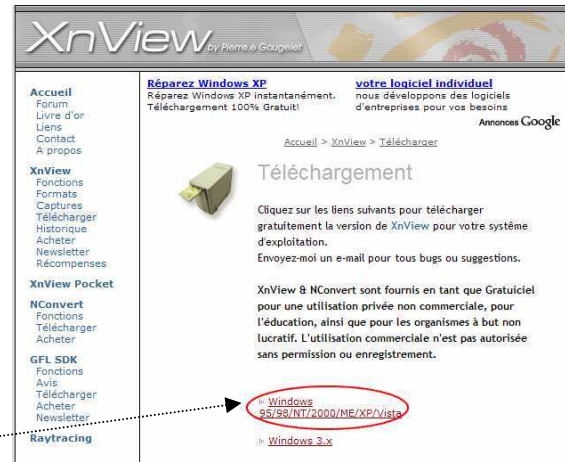
1. Téléchargement du fichier d'installation de l'application

Se connecter à Internet et effectuer une recherche avec Google pour trouver un site de téléchargement avec les mots : *Téléchargement*, *XnView*.

Nous avons choisi d'effectuer le téléchargement sur le site officiel :

<http://www.xnview.com/fr/download.html>

- Cliquer sur le lien : *Windows 95/98/.../Vista/Seven* qui ouvre la page *Téléchargement*



Téléchargement

Cliquez sur les liens suivants pour télécharger gratuitement la version de XnView. Si vous rencontrez des problèmes de téléchargement (par ex. arrêt de téléchargement), merci de réessayer un plus tard ou de m'envoyer un e-mail.



XnView v1.96.1 Standard version (JPEG2000)

- Package (Toutes langues)
 - Fichier ZIP (Toutes langues)
 - Package Français**
 - Package Anglais
 - Package Allemand
- Server 1 Server 2 (repeated for each package)

- Cliquer sur le lien *Server 1* ou *Server 2* du *Setup français*. La fenêtre ci-contre s'affiche à l'écran

- Cliquer sur *Enregistrer*. La fenêtre *Enregistrer sous* s'affiche à l'écran.

REMARQUE : les manipulations décrites ci-dessous le sont avec le système d'exploitation Windows XP.

Cliquer sur la flèche basse à droite de l'encadré *Enregistrer dans* pour ouvrir une liste de choix déroulante. Choisir le dossier d'enregistrement. Vous pouvez choisir une clé USB.

Créer si besoin un nouveau dossier pour enregistrer ce fichier en cliquant sur l'icône *Créer un nouveau dossier*. Renommer si besoin ce *Nouveau dossier*.

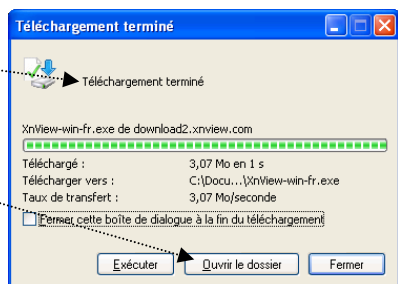
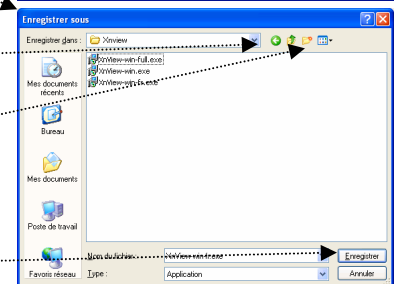
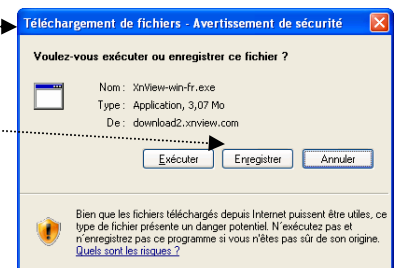
- Cliquer sur *Enregistrer*.

L'enregistrement s'effectue.

Une fenêtre vous informe que le téléchargement est terminé.

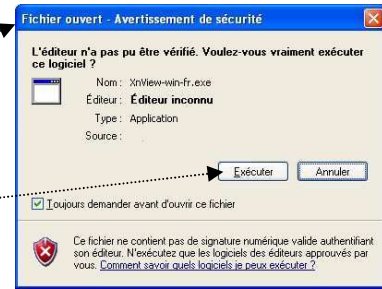
Cliquer sur le bouton *Ouvrir le dossier* pour vérifier que le fichier téléchargé est présent dans le dossier indiqué dans la fenêtre d'information.

Vous avez enregistré un fichier dont le nom est *XnView-win-fr.exe* qui va vous permettre d'installer le programme correspondant : *XnView*, version 1.96. 2 (au 06/07/09).

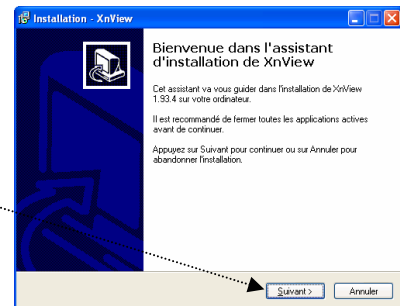


2. Installation de l'application sur votre disque dur

- Fermer toutes les applications ouvertes sur votre PC.
- Ouvrir l'*Explorateur Windows*
- Ouvrir le dossier contenant le fichier *XnView-win-fr.exe* téléchargé en 1.
- **Double-cliquer** sur *XnView-win-fr.exe* pour installer l'application.
- La fenêtre ci-contre s'affiche à l'écran.
- Cliquer sur *Exécuter*.

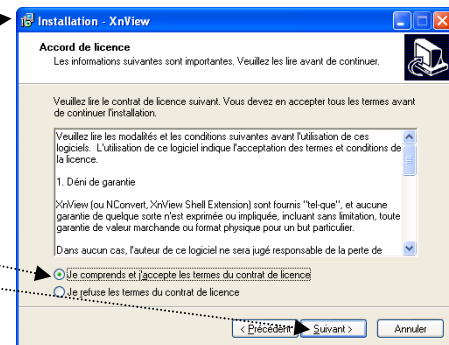


- La fenêtre de l'*assistant d'installation de XnView* s'affiche à l'écran. Cliquer sur *Suivant*.



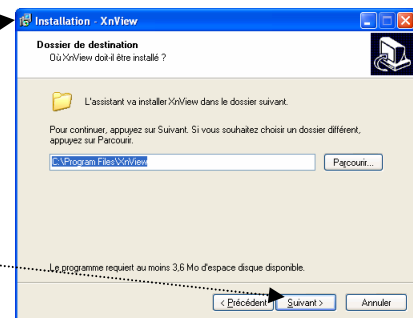
- La fenêtre ci-contre s'affiche. Cliquer sur le bouton *Je comprends et j'accepte les termes du contrat de licence*.

- Cliquer sur *Suivant*



- La fenêtre ci-contre s'affiche. Accepter le nom et l'emplacement du dossier créé dans *Program Files*.

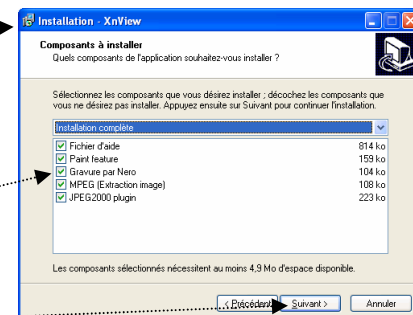
Cliquer sur *Suivant*



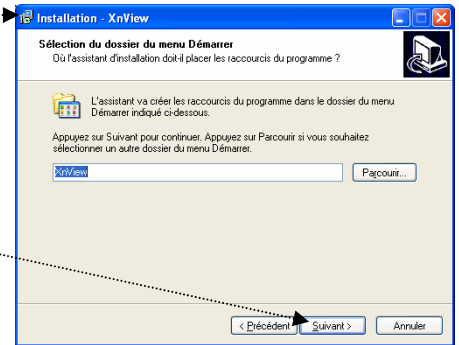
- La fenêtre ci-contre s'affiche. L'assistant vous propose d'installer 5 composants supplémentaires. Leur installation est prévue par défaut. L'ensemble occupe 4,9 Mo supplémentaires sur votre disque dur.

Décocher les composants que vous jugez inutiles, par exemple, si votre logiciel de gravure n'est pas Nero, inutile d'installer le composant : *Gravure par Nero*.

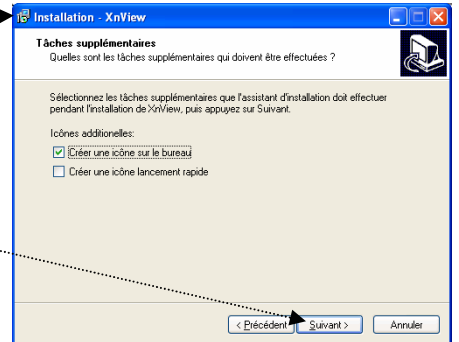
Cliquer sur *Suivant*.



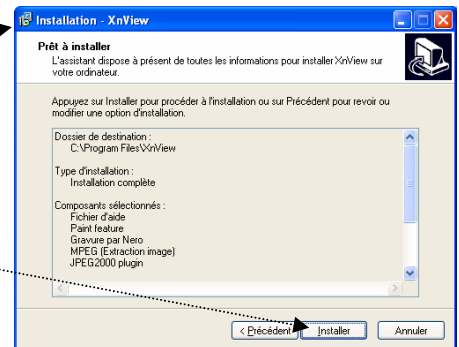
- La fenêtre ci-contre s'affiche.
L'assistant vous propose de créer un raccourci dans le menu *Démarrer*.
Cliquer sur *Suivant*



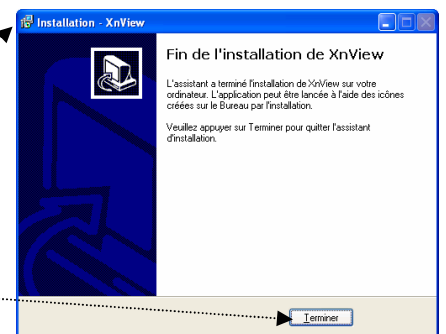
- La fenêtre ci-contre s'affiche.
L'assistant vous propose de créer un raccourci sur le *Bureau*.
Cliquer sur *Suivant*



- La fenêtre ci-contre s'affiche.
Cliquer sur *Installer*



- L'installation du logiciel s'effectue.
- L'installation terminée, la fenêtre ci-contre s'affiche.
Cliquer sur *Terminer*



XnView est désormais installé sur votre PC.
Pour lancer l'application, double-cliquer sur le raccourci installé sur le bureau ou activer la commande : *démarrer, Programmes, XnView, XnView*.

Merci à **Pierre Gougelet**, le concepteur de cet excellent logiciel.

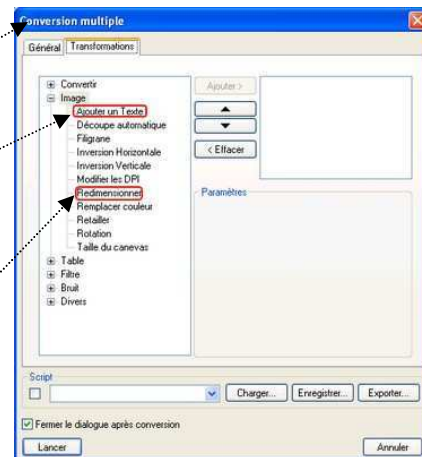


CONVERSION MULTIPLE D'UN LOT DE FICHIERS

XnView permet d'appliquer en une seule opération plusieurs modifications sur un lot d'images sélectionnées.

Pour se faire la commande utilisée est : *Outils, Convertir*.

Xnview affiche alors une fenêtre : *Conversion multiple*.



Mode opératoire à l'aide d'un exemple

Les paramétrages se font en fonction des modifications demandées.

Pour simplifier le descriptif nous nous limiterons à une procédure détaillée pour un ajout de légende (**Ajout de texte**) et un redimensionnement sur un lot de 4 photos.

1. Conseils :

- Créer un nouveau dossier dans l'Explorateur Windows que nous appellerons **essai_xnv**.
- Copier les 4 fichiers à modifier **diapo_08_01.jpg**, **diapo_08_02.jpg**, **diapo_08_03.jpg** et **diapo_08_04.jpg** disponibles à cette adresse : http://duson.perso.sfr.fr/Details/photos_exos_pf.html dans ce dossier **essai_xnv**.

Ces images ont une définition **2048x1526** à redimensionner en **1024x768** (résolution d'écran classique) afin de pouvoir les afficher en entier sans utiliser les ascenseurs.

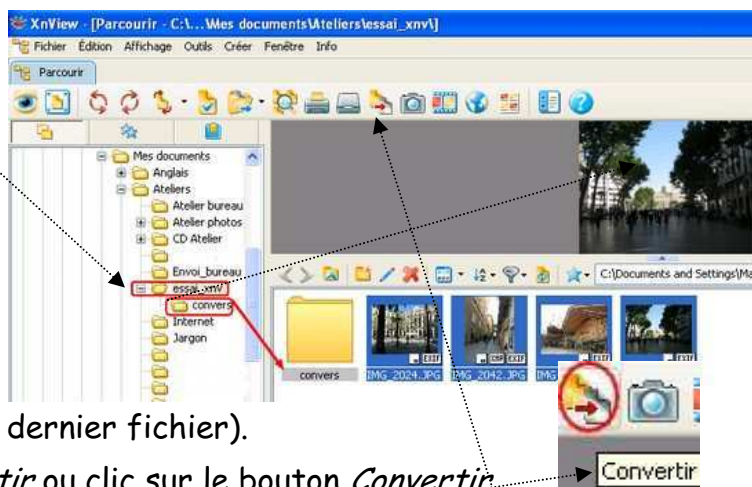
- Créer un nouveau dossier dans l'Explorateur Windows que nous appellerons **convers** pour y enregistrer les fichiers modifiés.

2. Lancer le logiciel XnView.

3. Dans le volet gauche de la fenêtre affichée, sélectionner le dossier **essai_xnv** contenant les fichiers images à modifier. Les fichiers s'affichent dans le volet droit.

4. Sélectionner les fichiers à modifier (clic sur le premier fichier, appui sur la touche Shift, maintenir l'appui sur la touche Shift, clic sur le dernier fichier).

5. Activer la commande : *Outils, Convertir* ou clic sur le bouton **Convertir**.



6. Une fenêtre *Conversion multiple* s'affiche à l'écran avec deux onglets distincts. L'onglet *Général* s'affiche par défaut. Voir page suivante.

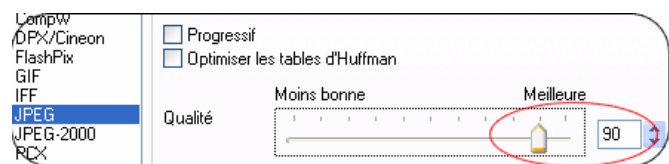
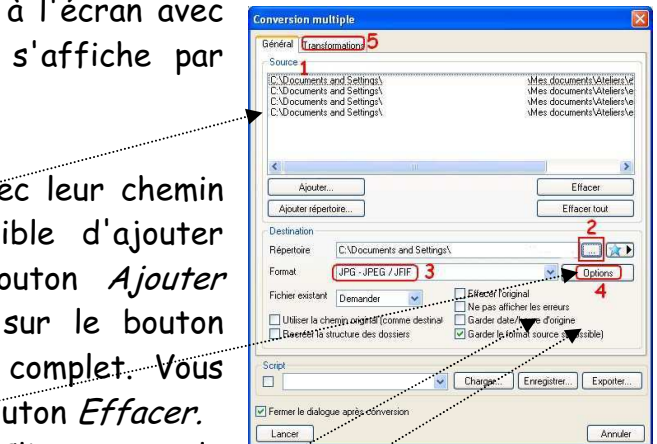
Observations et réglages :

➤ Les fichiers sélectionnés sont affichés avec leur chemin dans l'encadré *Source* (1). Il est possible d'ajouter d'autres fichiers en cliquant sur le bouton *Ajouter* (sélectionner les fichiers à ajouter) ou sur le bouton *Ajouter dossier* pour ajouter un dossier complet. Vous pouvez aussi en effacer en cliquant sur le bouton *Effacer*.

➤ Sélectionner le dossier de destination. Cliquer sur le bouton (2) pour afficher l'arborescence de votre disque dur et sélectionner ce dossier. Dans notre exemple, il s'agit du dossier *convert*. Cliquer sur OK.

➤ Sélectionner le format de fichier à obtenir après transformation. Cliquer sur la tête de flèche à droite de (3). Pour notre exemple, nous choisissons le format *jpeg*.

➤ Choisir alors le taux de compression de l'enregistrement en jpeg en cliquant sur le bouton *Options* (4). Un taux de compression de 90 est un bon choix. Cliquer sur le bouton *Confirmer*.



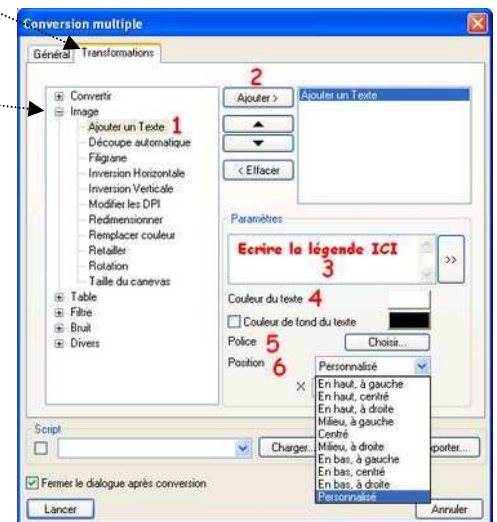
8. Lorsque les réglages de l'onglet *Général* sont effectués, cliquer sur l'onglet *Transformations* (5). L'onglet *Transformations* affiche une nouvelle fenêtre avec une liste de rubriques disponibles. Pour notre exemple les transformations concernent la rubrique *Image*.

9. Cliquer sur le signe + devant *Image* pour afficher les réglages disponibles. Pour notre exemple, nous choisissons seulement

- la possibilité d'ajouter du texte (une légende) sur toutes les images du lot
- la possibilité de redimensionner toutes les images du lot

Ajout d'une légende :

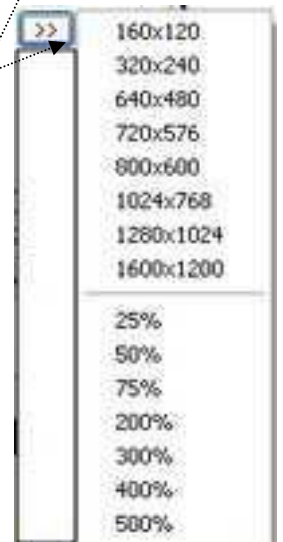
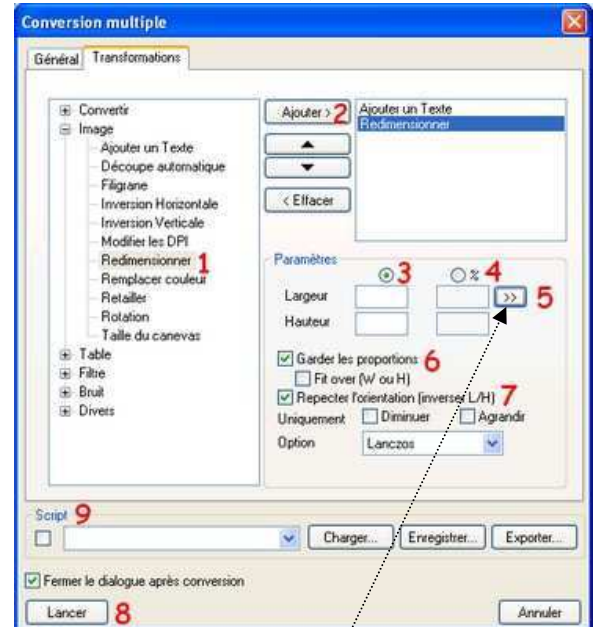
- Sélectionner *Ajouter du Texte* (1)
- Cliquer sur le bouton *Ajouter* (2)
- Ecrire le texte à ajouter (la légende) (3). Pour notre exemple, nous écrivons : *Barcelone, juin 2008*
- Choisir la couleur du texte (4). Pour notre exemple, nous choisissons le Blanc



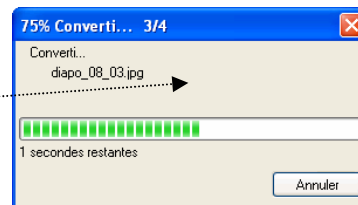
- Choisir la Police et la Taille de la police (5). Pour notre exemple, nous choisirons : *Comic sans MS* et une taille de 24.
- Choisir la position du texte inséré (6) en cliquant sur la tête de flèche basse à droite de l'encadré *Position*. Pour notre exemple, nous choisirons : *En bas à gauche*.

Redimensionnement des photos :

- Sélectionner *Redimensionner* (1)
- Cliquer sur le bouton *Ajouter* (2)
- Modifier les dimensions dans la rubrique *Paramètres*. Deux possibilités :
 - donner les dimensions exactes de l'image redimensionnée en cochant le bouton (3) et en entrant les nouvelles dimensions (pour notre exemple : 1024x768).
 - Cocher le bouton (4) et entrer le % de redimensionnement (pour notre exemple, nous pourrions choisir 50 %).
- Pour vous aider dans le choix du redimensionnement cliquer sur le bouton avec deux chevrons (5) qui affichera quelques pré-réglages.
- Facultatif en fonction du choix de vos photos, cocher *Garder les proportions* (6) et *Respecter l'orientation* (7).



10. Cliquer sur le bouton *Lancer* (8) en bas de la fenêtre. Xnview affiche une fenêtre indiquant la progression. Le processus peut être long en fonction du nombre de photos traitées



11. Pour vérifier les modifications effectuées sur les fichiers sélectionnés, ouvrir le dossier de réception (*convert* pour notre exemple) et double-cliquer sur chacune des images afin de les visionner dans Xnview..

IMPORTANT :

Si vous souhaitez garder les réglages pour une conversion d'un lot de fichiers avec les mêmes paramètres, Xnview donne la possibilité d'enregistrer ceux-ci. Cocher la case à cocher *Script*, au-dessus du bouton *Lancer* (9). Cliquer sur *Enregistrer*. Sélectionner un dossier de réception. Nommer ce fichier. Le fichier script portera l'extension *.xbs*.

Lors d'une autre conversion, il suffira de charger ce script (en cliquant sur le bouton *Charger*) pour retrouver tous les paramètres enregistrés.



Effectuer une copie (capture) d'écran

Cet excellent logiciel qu'est Xnview permet de capturer le contenu d'un écran sous forme d'image par la commande : *Outils, Capturer*.

Mode opératoire

1. Lancer XnView

XnView affiche une fenêtre.

Remarque : Le mode d'affichage de XnView n'a pas de conséquences sur les opérations de capture

2. Cliquer sur l'icône *Capturer* de la Barre d'outils ou activer la commande : *Outils, Capturer...*

La fenêtre *Configuration Capture* s'affiche avec une sélection d'options affichée par défaut. Le fait de cliquer sur le bouton *Confirmer* valide les options choisies.

3. Résultats obtenus en fonction des options choisies :

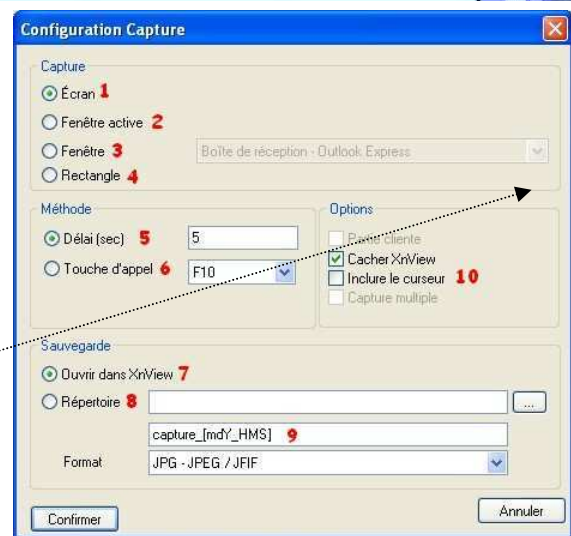
Capture

- 1. Ecran :** l'image créée est celle de tout l'écran
- 2. Fenêtre active :** l'image créée est celle de la fenêtre active (la barre de titre de cette fenêtre est sélectionnée, elle est bleu foncé)
- 3. Fenêtre :** l'image créée est celle d'une des fenêtres ouvertes à l'écran et sélectionnée par activation de la liste de choix disponible (à droite)
- 4. Rectangle :** l'image obtenue est celle d'une sélection rectangulaire effectuée sur l'affichage de l'écran. Cette sélection se fait en deux temps :

- Cocher l'option (4). Cliquer sur *Confirmer*.
XnView se ferme e fonction du délai défini en 5
- Après ce délai, un rectangle s'affiche en haut à gauche (avec une croix au centre de ce rectangle). A l'aide de la souris tracer un rectangle de sélection. Lâcher la souris. La sélection est transformée en image.

Méthode

- 5. Délai.** Si cette option est cochée, il est possible de définir le temps d'attente avant la création de la copie d'écran.
- 6. Touche d'appel.** Si cette option est cochée, il faut définir une touche du clavier comme touche d'appel (F10 dans notre exemple).



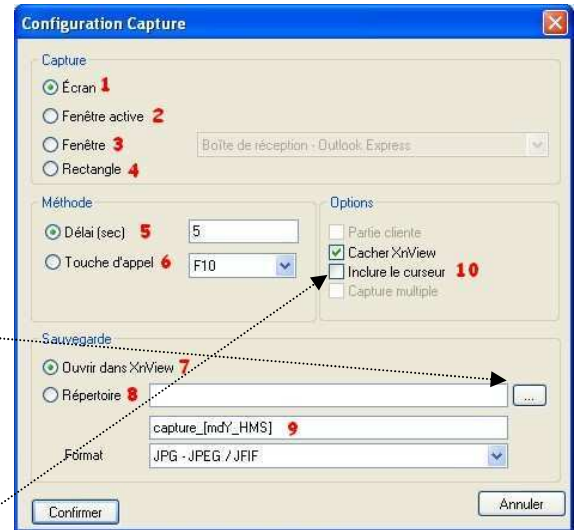
Deux réglages sont possibles :

- **Capture multiple non cochée.** Cliquer sur *Confirmer*, puis appuyer sur la touche d'appel (F10 dans notre exemple). Même situation qu'en **4**. L'avantage du choix de cette méthode est que le curseur peut être inclus dans la capture (voir en **10**)
- **Capture multiple cochée.** Cliquer sur *Confirmer*, puis appuyer sur la touche d'appel (F10 dans notre exemple). Effectuer une sélection. L'image est capturée par *XnView*. Effectuer une autre sélection à la suite, une deuxième capture est effectuée. Etc.

Sauvegarde

- Ouvrir dans XnView.** Si cette option est cochée une image temporaire est créée lors de la capture et s'ouvre dans *XnView*. A l'utilisateur de l'enregistrer dans le dossier de son choix s'il souhaite la conserver.
- Répertoire.** Si cette option est cochée, une image **nommée** est créée dans le répertoire sélectionnée dans l'arborescence du disque dur à l'aide de l'icône [...] activée.
- capture [mdY_HMS]** : par défaut, l'image créée à enregistrer dans le répertoire choisi aura comme nom : **capture** avec le **mois (m)**, le **jour (d)**, l'**année (Y)**, à l'**heure (H)**, à la **minute (M)**, à la **seconde (S)** de la création.

Note : il est possible de modifier ce nom par un autre nom



Options

- Deux options sont possibles et cumulables sauf pour le choix de **Capture Rectangle**.
 - **Cacher XnView.** Si cette option est cochée la fenêtre *XnView* n'apparaîtra pas dans la capture d'écran.
 - **Inclure le curseur.** Si cette option est cochée, le curseur (ou le pointeur) de la souris sera inclus dans la capture d'écran.



Créer un diaporama

avec XnView 1.96.2

Cet excellent logiciel qu'est *Xnview* permet d'obtenir **trois** "produits différents" à l'issue de la création d'un diaporama par la commande : *Créer, Diaporama*.

- Un fichier d'extension **sld**. Ce fichier, (appelé projet dans d'autres logiciels), enregistre les images et les paramètres qui constituent le diaporama. Ce fichier léger permet de visionner le diaporama créé dans XnView et seulement dans XnView. Il est facilement modifiable après avoir activé la commande : *Créer, Diaporama, Ouvrir*.
- Un fichier d'extension **exe**. Ce fichier est un **fichier exécutable dans l'environnement Windows**, contenant un programme que le système d'exploitation identifie en tant que tel.
- Un fichier d'extension **scr**. Ce type de fichier est reconnu par *Windows* pour créer des écrans de veille

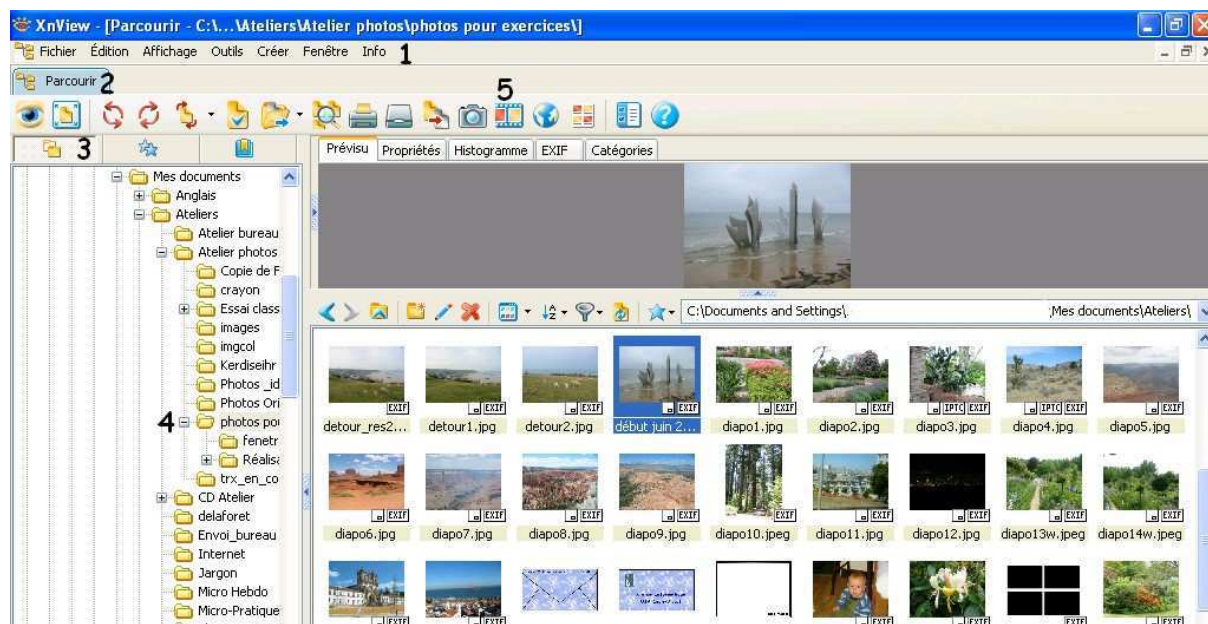
Mode opératoire

Conseil important

Avant de créer votre diaporama, créer un nouveau dossier pour y déposer les **copies** des fichiers images que vous souhaitez utiliser. Cette précaution est indispensable pour éviter la perte de fichier, toujours possible, en cours de manipulation.

1. Lancer *XnView*

Vous devez obtenir une fenêtre semblable à celle-ci.



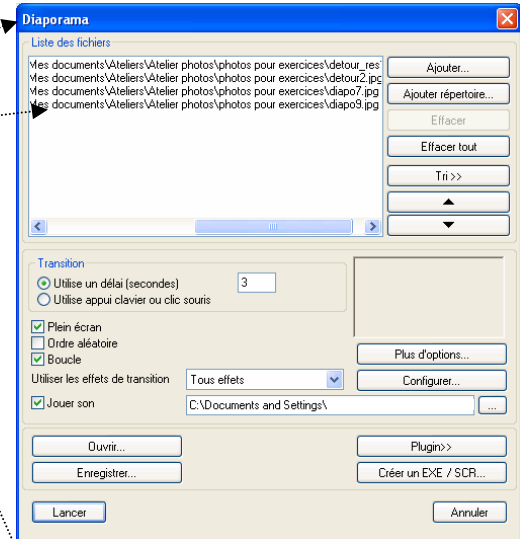
- A l'ouverture, l'onglet *Parcourir*(2) doit être affiché, sinon l'afficher. (Commande : *Affichage, Onglets*)
 - L'icône *Dossiers* (3) doit être enfoncée (Commande : *Affichage, Arborescence, Dossiers*)
2. Dans le volet **gauche** (4), sélectionnez le dossier contenant vos images à insérer dans le diaporama.

3. Dans le volet **droit**, cliquer sur chacune des images à mettre dans le diaporama en maintenant la touche **Ctrl** du clavier enfoncée.
Il est même possible d'intégrer des fichiers vidéos (AVI, MOV...).



4. Cliquez sur le bouton **Diaporama (5)** de la barre d'outils ou activer la commande : *Créer, Diaporama*.

Une boîte de dialogue similaire à celle de la copie d'écran ci-contre s'affiche à l'écran, nommée **Diaporama**.
Les fichiers sélectionnés s'affichent avec leur emplacement sur l'unité de stockage (C:\ en général).
C'est dans cette fenêtre que s'effectuent tous les réglages.



5. Ajout de fichiers

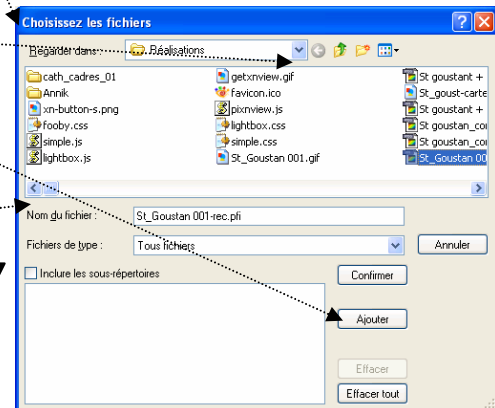
Il est encore possible d'ajouter de nouveaux fichiers à la sélection d'origine.

- Cliquez sur le bouton **Ajouter...**
- Une fenêtre *Choisissez les fichiers* s'affichent à l'écran.

*Note : L'affichage du dossier et de son contenu est fonction du choix effectué dans la fenêtre précédente en cliquant sur le bouton **Ajouter un répertoire**.*

Clic sur la tête de flèche située à droite de l'encadré *Regarder dans* pour afficher l'arborescence du disque dur et sélectionner un autre dossier ou un autre support (clé USB).

- La sélection effectuée cliquer sur **Ajouter** puis sur **Confirmer**.



6. Tri de fichiers.

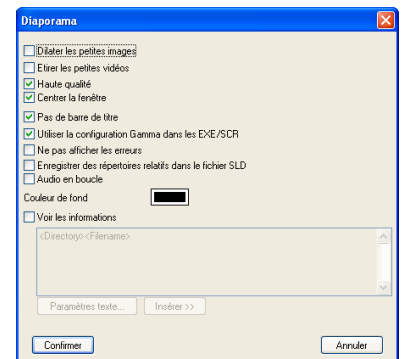
- Cliquer sur le bouton *Trier* pour modifier l'ordre d'affichage (par *Nom, Date, Extension*, etc.)
- Sélectionner un fichier et cliquer sur le bouton ▲ ou ▼ pour modifier le rang d'affichage.

7. Suppression de fichiers.

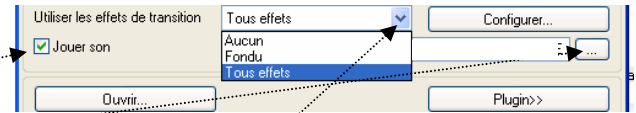
Pour supprimer un fichier de la liste, le sélectionner puis appuyer sur le bouton *Effacer*.

8. Choix des options du diaporama

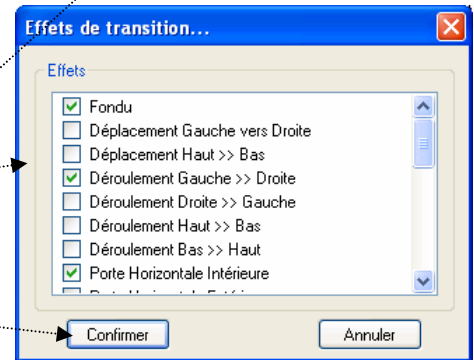
- Cocher si nécessaire :
 - *Utiliser un délai (secondes)* pour contrôler le temps d'affichage entre 2 images. Modifier à l'aide des touches du clavier.
 - *Plein écran* pour que les images occupent tout l'écran.
 - *Ordre aléatoire* pour que les images s'affichent sans respecter l'ordre de tri.
 - *Boucle*, pour que le diaporama tourne en boucle.
- Cliquer sur le bouton *Plus d'Options*.
Cocher les options souhaitées, pour modifier si nécessaires les choix cochés par défaut par le concepteur. Par exemple:
 - Cocher : *Dilater les petites images*
 - Cocher : *Etirer les petites vidéos*
 - Modifier la couleur de fond si nécessaire.
 - Cocher : *Voir les informations*, pour afficher les noms de fichier, la date, etc. et cliquer sur *Paramètres Texte* et *Insérer*.



- Les choix d'option effectués, cliquer sur *Confirmer*.



- Cocher *Jouer un son*. Cliquer sur l'icône associé pour sélectionner un fichier dans l'arborescence à afficher.
- Dans l'encadré *Utiliser les effets de transition*, activer la liste déroulante pour effectuer votre choix entre *Tous les effets*, *Aucun* ou *Fondu*
- Cliquer sur le bouton *Configurer*
- Cocher les effets souhaités.
- Cliquer sur *Confirmer*.



9. Enregistrer le diaporama

- Les choix effectués, cliquez sur le bouton *Enregistrer*.
- Choisir un nom de fichier et un dossier de destination. Le diaporama sera enregistré dans un fichier d'extension **sld**. Il est possible de modifier cet enregistrement, après fermeture, en cliquant sur le bouton *Ouvrir*.

10. Lancer le diaporama.

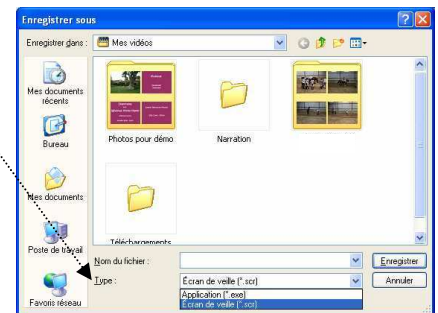
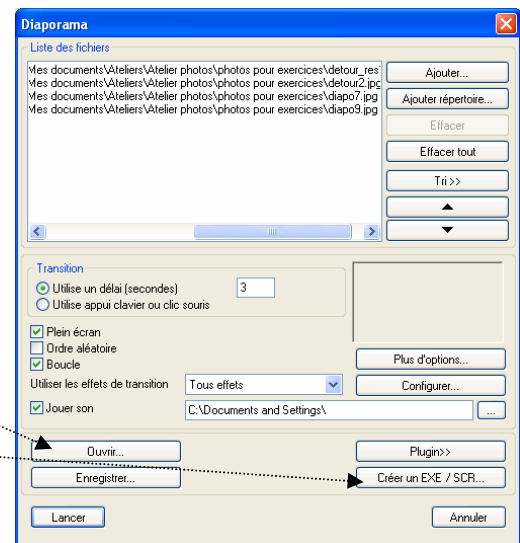
Cliquer sur le bouton *Lancer*

11. Exporter le diaporama.

Cliquer sur le bouton *Créer un EXE / SCR*

Deux possibilités :

- Dans la fenêtre : *Enregistrer sous*, sélectionner **exe** comme type de fichier. Le fichier obtenu sera lisible sur tout PC sans la nécessité d'avoir un logiciel de lancement. Il ne sera malheureusement pas lisible sur un lecteur de salon.
- Dans la fenêtre : *Enregistrer sous*, sélectionner **scr** comme *Type* de fichier. Le fichier obtenu sera enregistré dans un dossier *Windows* afin d'être installé parmi les options *d'Ecran de veille* de Windows.



Export du diaporama exe sur CD.

Une solution pour la diffusion du diaporama : le graver sur un CD à l'aide de votre logiciel de gravure. Ne pas oublier d'y joindre un fichier *autorun.inf* qui permettra de lancer le CD lors de son insertion (voir ci-dessous)

Création du fichier *autorun.inf*:

- Ouvrir un traitement de texte comme le *Bloc-notes Windows* par la commande : *démarrer, Programmes, Accessoires, Bloc-Notes*.
- Taper au clavier :
[autorun]
open=lenomdufichier.exe. (par exemple pour cet exercice **lenomdefichier = photos_ pour_ exercices**)
- Enregistrer le fichier sous le nom *autorun.inf*

Notes : Les crochets sont obtenus en appuyant sur la touche **AltGr + 5** pour le crochet **[(ouvrant)** et **AltGr + °** pour le crochet **](fermant)**

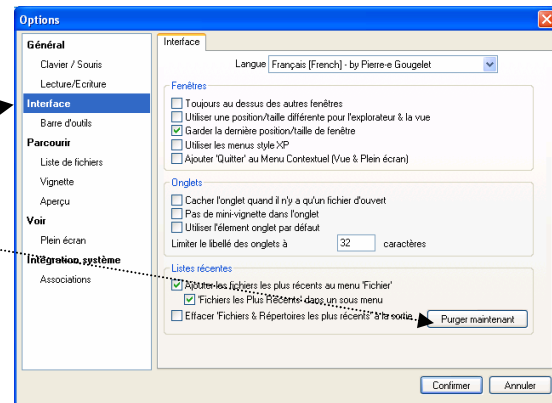


Supprimer l'historique des fichiers ouverts

dans XnView

Supprimer l'historique des fichiers ouverts

1. Lancer l'application *Xnview*
2. Commande : *Outils, Options*
3. Cliquer sur *Interface*
4. Cliquer sur le bouton *Purger maintenant*
5. Cliquer sur *Confirmer*





Créer une galerie d'images dans une page web

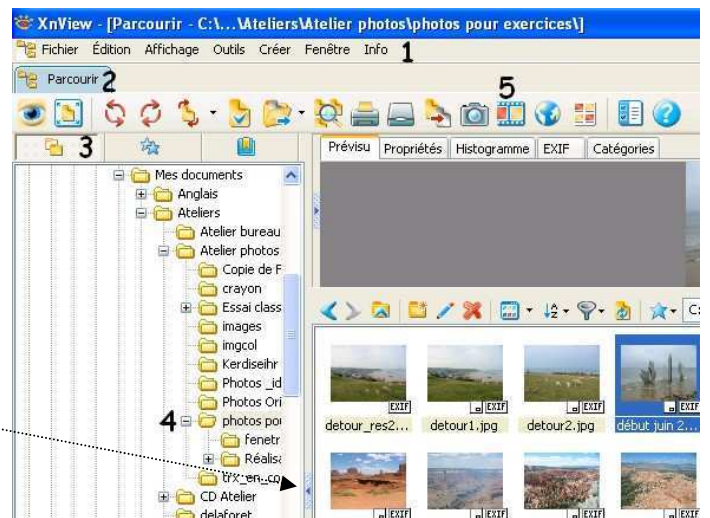
Cet excellent logiciel qu'est *Xnview* permet de créer presque instantanément un ensemble de fichiers nécessaires à la présentation d'une galerie d'images sur une page web. Ceci par la commande : *Créer, Page internet*.

Mode opératoire

1. Conseil : créer un dossier et y coller les photos constituant la galeries de photos.

2. Lancer *XnView*

- Vous devez obtenir une fenêtre semblable à celle-ci. A l'ouverture, l'onglet *Parcourir*(2) doit être affiché, sinon l'afficher. (Commande : *Affichage, Onglets*)
- Si le volet gauche n'est pas affiché, cliquer sur la tête de flèche dirigée vers la **droite** sur le côté **gauche** de la fenêtre. La tête de flèche se dirige alors vers la gauche
- L'icône *Dossiers* (3) doit être enfoncée (Commande : *Affichage, Arborescence, Dossiers*)

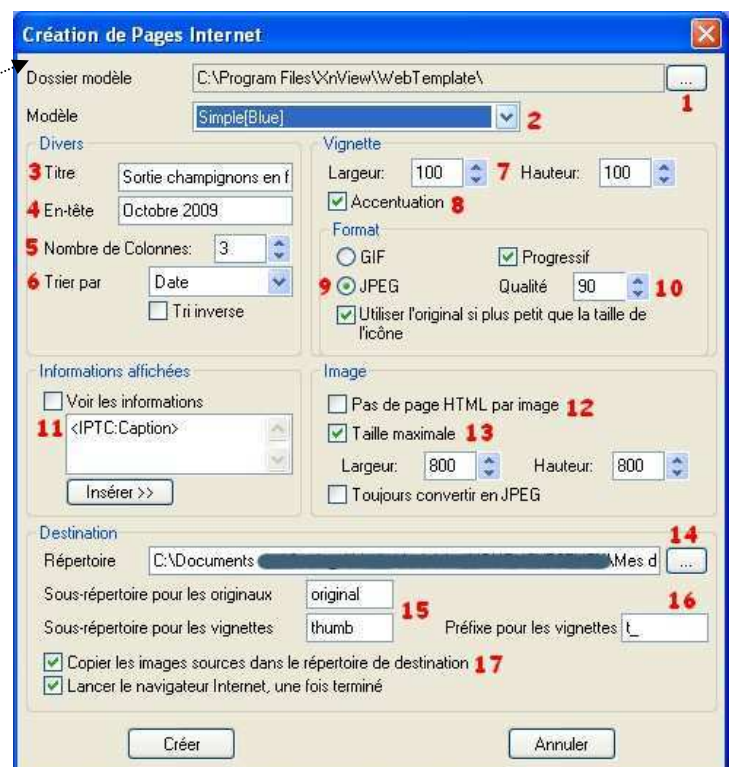


3. Dans le volet **gauche** (4), sélectionnez le dossier contenant vos images à insérer dans la galerie de photos. Les images s'affichent dans le volet droit

4. Commande : *Edition, Sélectionner tout*

5. Commande : *Créer, Page Internet*

Vous obtenez l'affichage de la fenêtre *Création de Pages Internet*



Il faut alors choisir parmi toutes les options disponibles en fonction de ce que vous souhaitez obtenir.

1. Conseil : conserver le *Dossier modèle* sélectionné par défaut *Web Template*. Celui-ci contient un certain nombre de modèles pour l'affichage de la Galerie de photos.

2. Choisir un des modèles disponibles en activant la liste de choix (par un clic gauche sur la tête de flèche à droite). Le modèle choisi dans cet exemple est Simple [Blue],

3. Saisir au clavier un *Titre* pour la galerie de photos à insérer

4. Saisir au clavier un titre d'*En-tête* de chaque image affichée

5. Choisir le nombre de vignettes affichées par ligne sur la page de présentation de la galerie de photos. Dans notre exemple le choix est de **3 (3 colonnes)**.

6. Effectuer le tri des photos à insérer. Pour cet exemple, le choix a été la date par ordre chronologique. D'autres choix sont disponibles : *Nom*, *Extension*, *Type* et *Taille*. Pour inverser l'ordre, cocher *Tri inverse*.

7. Définir la taille des vignettes en pixels. Dans notre exemple le choix est de 100 pixels pour la *Largeur* et la *Hauteur*.

8. *Accentuation* est cochée par défaut. Conseil : conserver cette option cochée.

9. Conseil : cocher JPEG pour le choix du *Format*

10. Choisir une qualité d'affichage pour les vignettes, plus le pourcentage est élevé (90 a été choisi dans cet exemple), plus la qualité d'affichage de la vignette sera bonne

11. En cochant l'option *Voir les informations*, accès à une liste de choix permettant d'insérer toutes sortes d'informations en bas de chaque vignette et image

12. Conseil : ne pas cocher cette option qui vous prive de l'affichage des boutons permettant de naviguer entre les images.

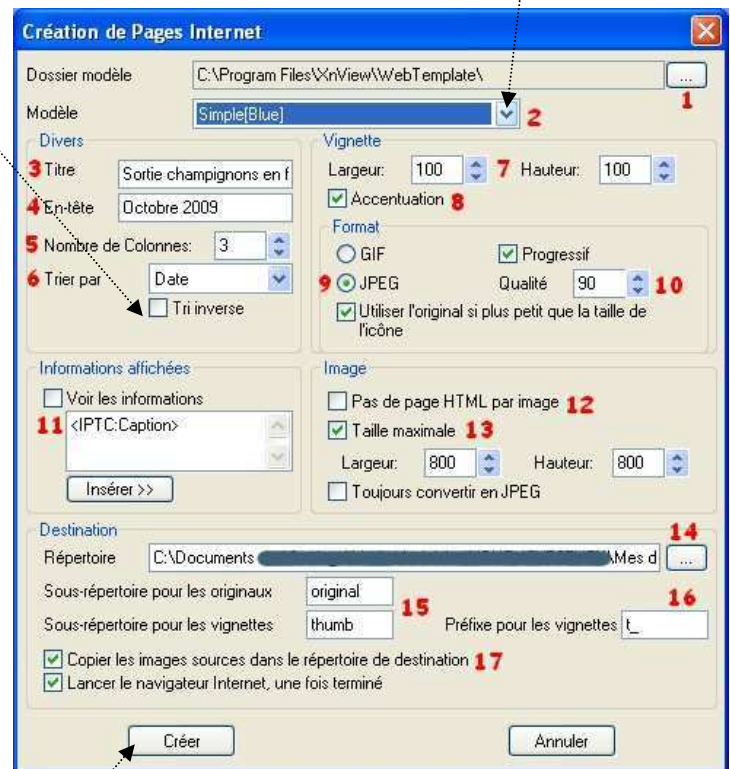
13. Cocher cette option et choisir une taille maximale de vos images pour qu'elles soient suffisamment visibles sur l'écran, mais qu'elles ne débordent pas. Dans notre exemple le choix est de 800 pixels en *Largeur* et *Hauteur*.

14. Cliquer sur le bouton [...] pour sélectionner le dossier (Répertoire) de réception de votre galerie de photos

15. Facultatif : garder les noms proposés : original et thumb (miniatures) ou modifier leur nom. Ces deux dossiers vont se créer automatiquement quand l'ordre de création de la galerie va être donné en cliquant sur le bouton *Créer*

16. Facultatif : garder le préfixe *t_* (pour thumb) ou choisir un autre préfixe comme *m_* pour miniature. Une miniature est créée pour chaque image

17. Garder cochée cette option, sinon vous ne pouvez pas définir la taille de l'image affichée à l'écran (réglage en 13)



Cliquer sur le bouton *Créer*.

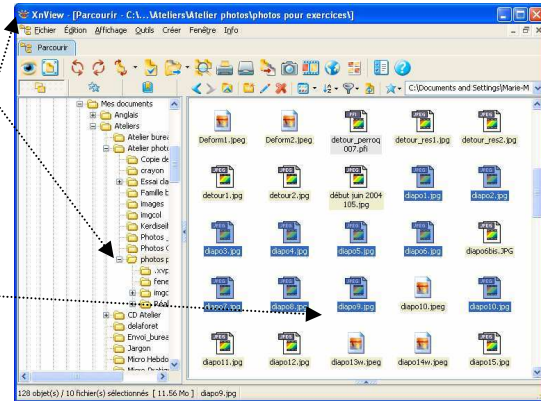
Xnview crée un fichier *thumb.html* affichant toutes les vignettes de la galerie. Chaque vignette est liée à un fichier *html* contenant l'image originale. Création aussi de 3 nouveaux dossiers : *original*, *thumb* et *nav*



Créer une liste de fichiers sélectionnés

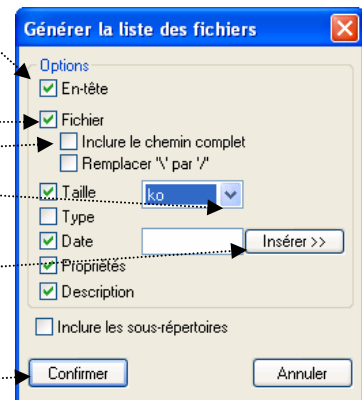
dans XnView

1. Lancer l'application *Xnview*
2. Sélectionner, dans le volet **gauche**, le dossier contenant les fichiers concernés.
3. Sélectionner, dans le volet **droit**, les fichiers à intégrer dans une liste en vous aidant des touches **Ctrl** ou **Shift** (**Maj Temp**) pour la sélection.



4. Commande : *Créer, Générer la liste des fichiers.....*
5. Dans la boîte de dialogue *Générer la liste des fichiers*, cocher les options qui vous intéressent.

- Cocher **En-tête** imprimer les titres de colonnes de la liste à obtenir.
- Cocher **Fichier** :
- Facultatif : cocher **Inclure le chemin complet**
- Cocher **Taille** et choisir **ko** dans la liste déroulante du choix taille, si vos images sont volumineuses.
- Facultatif : cliquer sur le bouton **Insérer** pour personnaliser l'affichage de la date
- etc.



6. Cliquer sur *Confirmer*.
- Xnview* génère un **fichier texte** qui s'affiche dans le Bloc-notes *Windows*. Par défaut ce fichier est nommé **listing.txt**.
7. Enregistrer ce fichier dans le dossier de votre choix par la commande : *Fichier, Enregistrer sous*.
8. Suggestions :
 - Sélectionner les données dans le document texte affiché par la commande : *Edition, Sélectionner tout*.
 - Copier ces données par la commande : *Edition, Copier*.
 - Lancer votre traitement de texte préféré (*Word, Writer d'OpenOffice ...*) ou votre *Tableur* pour afficher un document vierge par la commande : *démarrer, Programmes*
 - Coller les données par la commande : *Edition, Coller*. Appliquer les propriétés disponibles du traitement de texte ou du tableur pour disposer ces données en tableau.

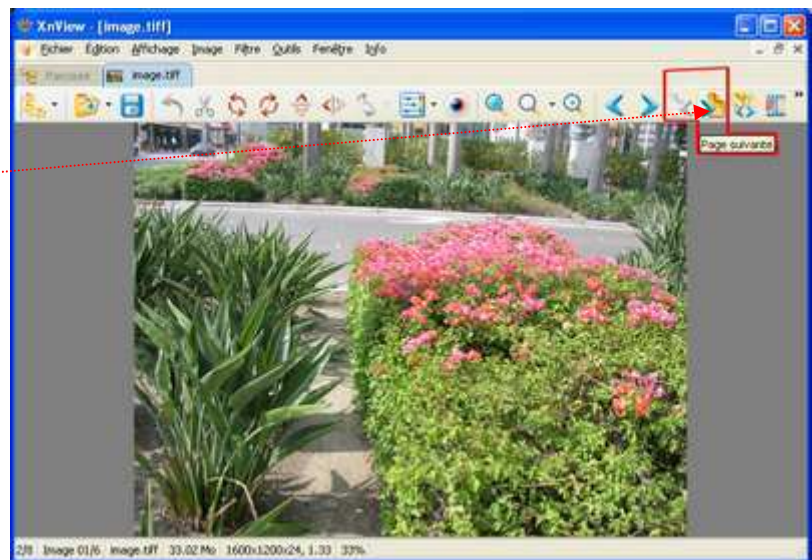
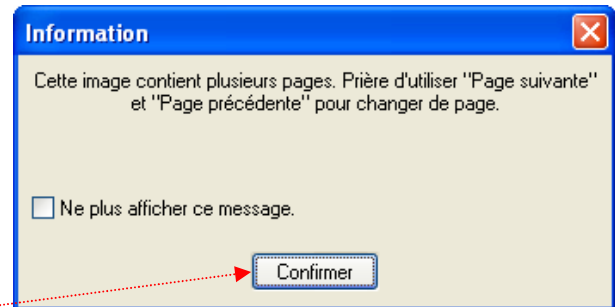


Lire et extraire les images d'un fichier Multipages

Ouverture d'un fichier *MultiPages* au format .tiff

Xnview permet l'Affichage successif de toutes les images contenues dans le fichier multi-pages

- Commande : *Fichier, Ouvrir*. Sélectionner l'image .tiff à ouvrir. Cliquer sur *Ouvrir*.
- XnView affiche une fenêtre d'information. Cliquer sur *Confirmer*
- La première image de l'image multi-pages s'affiche à l'écran. Cliquer sur le bouton *Page suivante* pour afficher la deuxième image, puis la troisième, etc. Pour revenir en arrière, cliquer sur le bouton *Page précédente* devenu actif.



Extraction des images contenues dans un fichier *Multi-pages*

- L'image multi-pages étant ouverte, activer la commande : *Outils, Multipages, Tout extraire*.
- Toutes les images contenues dans le fichier multi-pages sont ouvertes individuellement. Elles peuvent être enregistrées les unes après les autres sous des noms différents du nom du fichier d'origine

Enregistrement de toutes les images d'un fichier *Multipages* en une seule manipulation

- L'image multi-pages étant ouverte, activer la commande : *Outils, Multipages, Tout extraire dans*.
- Une boîte de dialogue s'affiche. Choisir le dossier de réception en cliquant sur le bouton ...
- Choisir le format des images à extraire
- Cliquer sur *Confirmer*

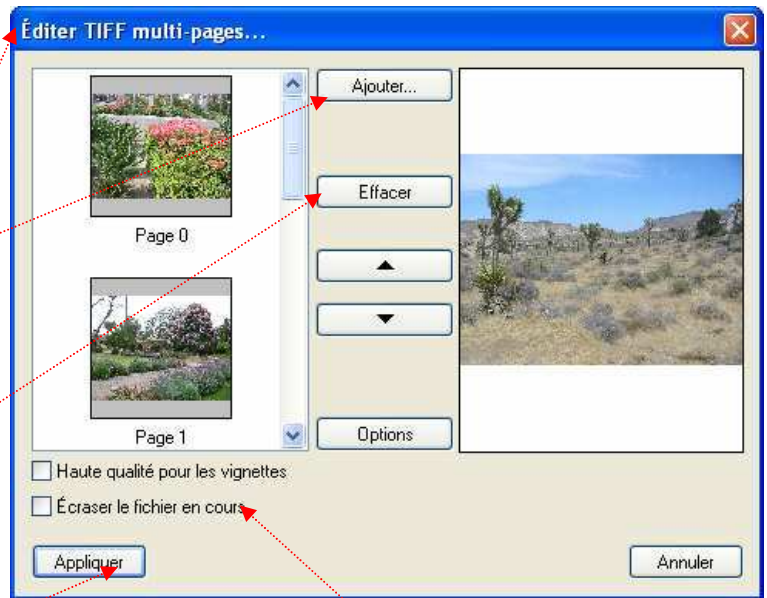


Toutes les images contenues dans le fichier multipages sont extraites et enregistrées dans le format sélectionné. Elles sont nommées avec la racine du nom du fichier d'origine affectées de page + un numéro d'ordre à trois chiffres.

Exemple si l'image multipage s'appelait **image.tiff**, les images contenues dans ce fichier seront renommées dans le format jpg : image_page_001.jpg, image_page_002.jpg, image_page_003.jpg etc.

Modification d'un fichier *Multipages*

- L'image Multi-pages étant ouverte, activer la commande : *Outils, Multipages, Editer*.
- Les vignettes des images contenues dans le fichier multi-pages sont affichées dans le volet **gauche** de la fenêtre *Editer TIFF multi-pages*.
Pour **ajouter** une image : cliquer sur le bouton *Ajouter*, une boîte de dialogue s'affiche à l'écran et donne accès à l'arborescence du disque dur permettant de rechercher et sélectionner le ou les fichiers à ajouter;
Pour **supprimer** une image du multipages, sélectionner la vignette concernée et cliquer sur le bouton *Effacer*.



- Cliquer sur *Appliquer*. Si l'option *Ecraser le fichier en cours* est cochée, l'enregistrement se fait directement. Sinon, donner un autre nom au fichier *Multipages* pour que la suppression ou l'ajout d'image(s) soit pris en compte par XnView



RENOMMER UN LOT DE FICHIERS

avec XnView

XnView est un logiciel graphique permettant de faire **très rapidement** des **modifications de base** sur des images.

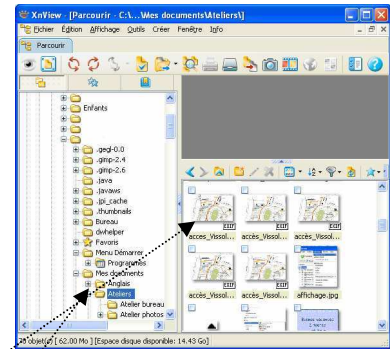
Téléchargement de *XnView 1.96.5 (18/09/09)* à cette adresse : <http://www.pcastuces.com/logitheque/xnview.htm>

Mode opératoire à l'aide de deux exemples

Le logiciel offre deux méthodes complémentaires pour renommer un lot de fichiers.

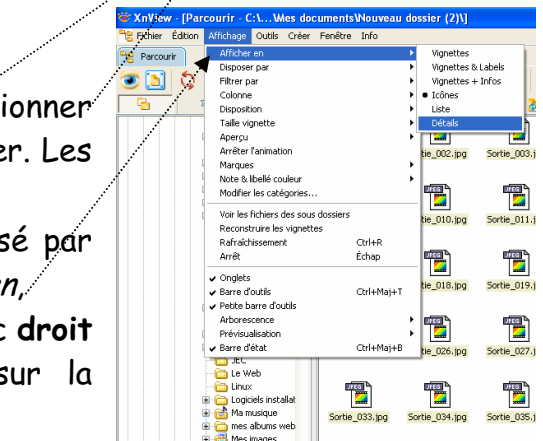
- Créer un modèle du nom comme *essai###*
- Modifier une partie du texte du nom d'origine par un autre texte

1. **Conseil.** Créer un nouveau dossier dans *l'Explorateur Windows* et y copier les fichiers à renommer.
2. Lancer le logiciel *XnView*
3. Dans le volet gauche de la fenêtre affichée, sélectionner le dossier contenant les fichiers images à renommer. Les fichiers s'affichent dans le volet droit.
4. Modifier si nécessaire le mode d'affichage proposé par l'activation de la commande : *Affichage, Afficher en*,
5. Pour sélectionner **toutes** les images du dossier : clic **droit** dans un espace vide du volet droit. Cliquer sur la commande : *Sélectionner tout*.



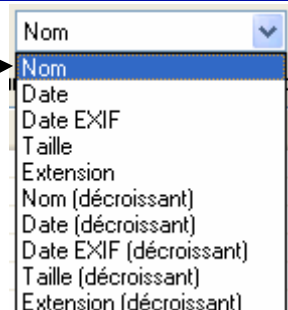
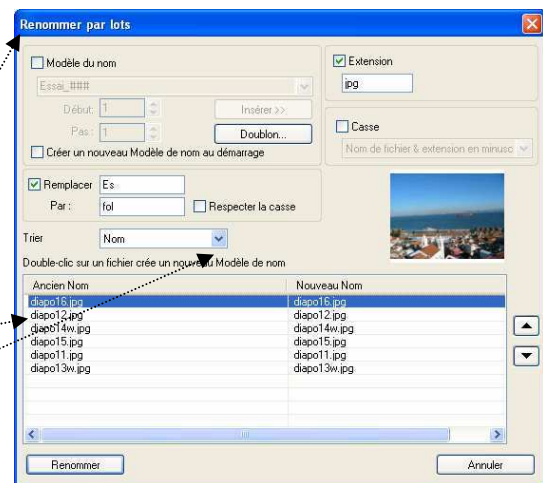
Pour sélectionner **quelques** images dans le dossier : cliquer sur la première photo pour la sélectionner, puis appuyer sur la touche **Ctrl**. Rester appuyé, cliquer sur les suivantes, l'une après l'autre,

6. Activer la commande : *Outils, Renommer par lots*.
7. Une fenêtre *Renommer par lots* s'affiche à l'écran avec la liste des fichiers sélectionnés en 5.
8. Les fichiers sont affichés et triés par ordre alphabétique de leurs noms, dans la colonne de gauche, par défaut.



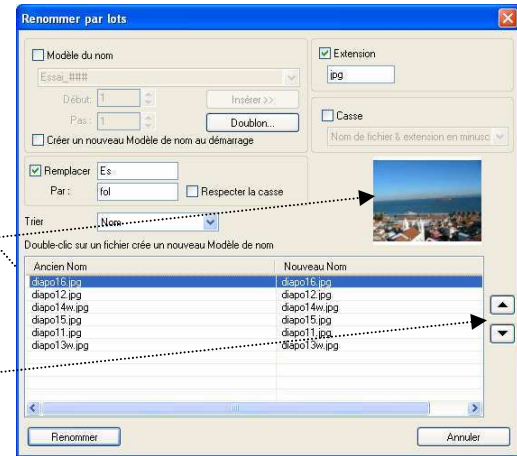
Ce tri peut être modifié en activant la liste de choix de l'encadrer *Trier*.

On peut choisir le tri par *Date*, par *Taille*, etc.



Il est possible de forcer le rang d'affichage d'un fichier dans la liste :

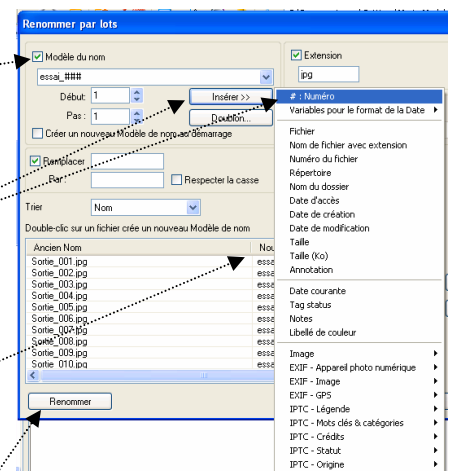
- Sélectionner le fichier à déplacer dans la liste.
- Contrôler l'image correspondante grâce à l'Aperçu du fichier sélectionné.
- Cliquer autant de fois que nécessaire sur la tête de flèche haut ou la tête de flèche bas pour déplacer ce fichier dans la liste.



Méthode *Modèle du nom* Exemple

Le but est de renommer des images avec un numéro à 3 chiffres, débutant par 001 et commençant par **essai**...

- Cocher la case *Modèle du nom*
- Taper **essai** à l'aide du clavier dans l'encadré texte correspondant
- Cliquer sur *Insérer*. Cliquer sur **# : Numéro**
- Recommencer 2 fois cette précédente manipulation. L'encadré texte affiche : **Essai_###**
- Le résultat s'affiche immédiatement dans la colonne *Nouveau nom*.
- Cliquer sur le bouton *Renommer* pour rendre définitif ce changement de nom.



Méthode *Remplacer une partie du contenu du nom par un autre contenu* Exemple

Le but est de remplacer **essai** par **Sortie**.

- Sélectionner les fichiers à renommer, comme dans la méthode précédente,
- Activer la commande : *Outils, Renommer par lots*.
- Décocher la case *Modèle du nom* (dans la fenêtre *Renommer par lots* qui s'est affichée)
- Cocher la case *Remplacer*
- Saisir **essai** dans le cadre texte *Remplacer*
- Saisir **Sortie** dans la cadre *Par*
- Le résultat s'affiche immédiatement dans la colonne *Nouveau nom*.
- Cliquer sur le bouton *Renommer* pour rendre définitif ce changement de nom.