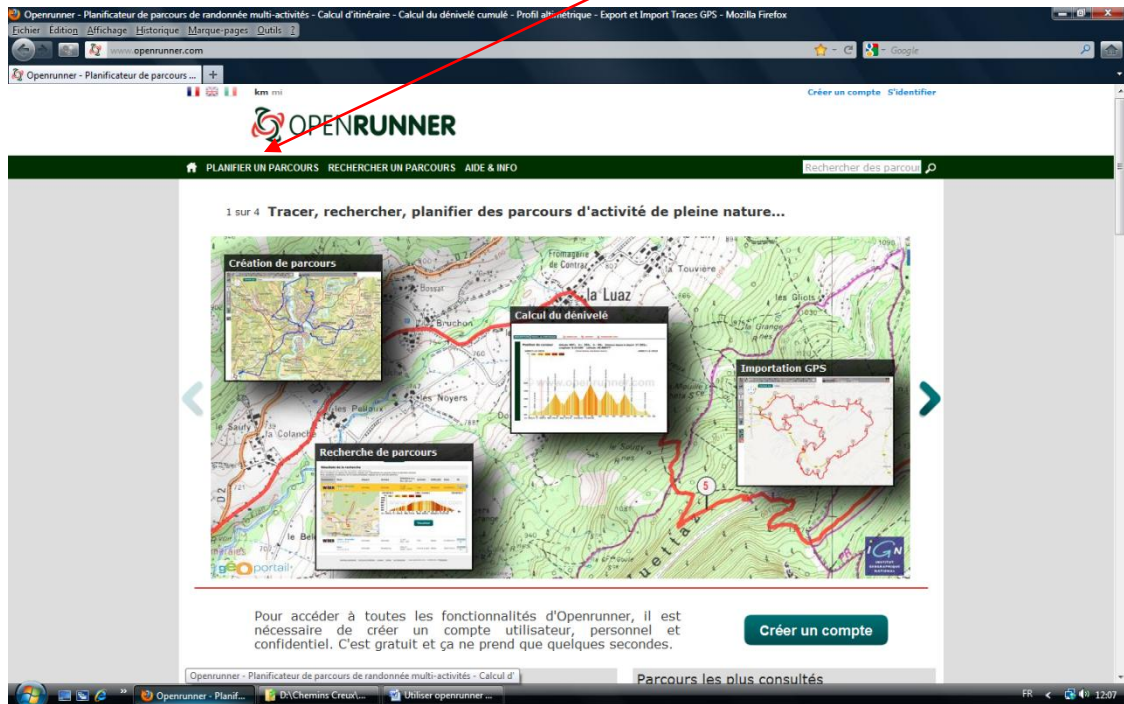


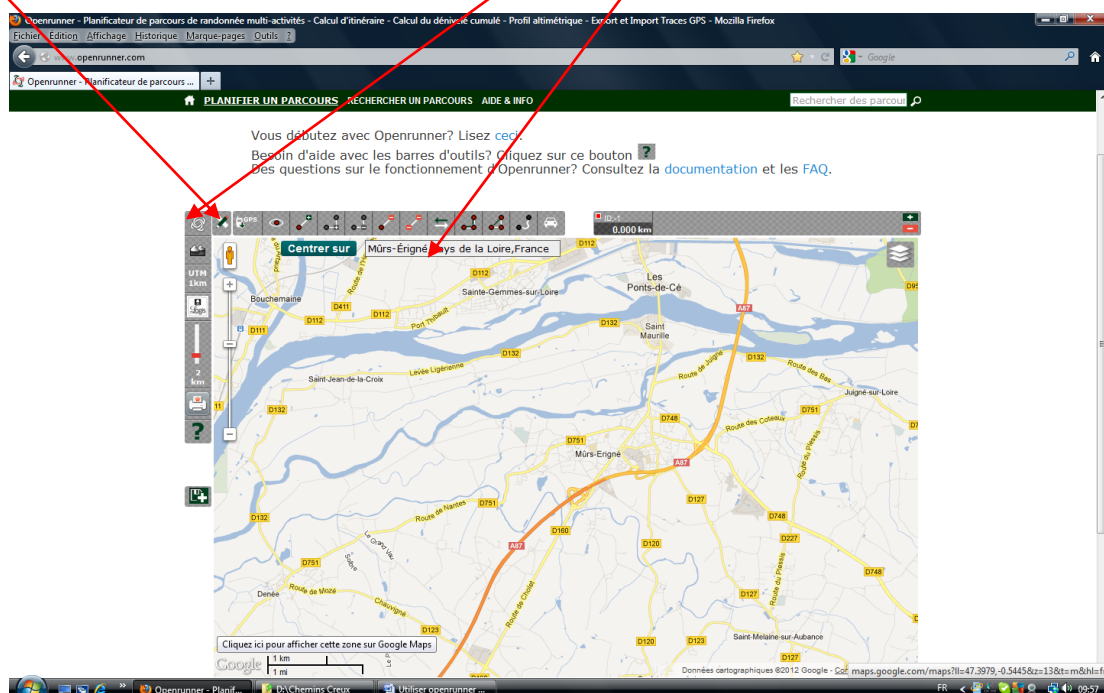


Tracer un circuit avec OPENRUNNER


Etape 1 : Aller sur le site OPENRUNNER dont l'adresse est : <http://www.openrunner.com/> (de préférence recopier cette adresse dans votre navigateur - Internet Explorer, Mozilla, etc ...- et, si ce n'est déjà fait, ouvrir le lien dans un nouvel onglet pour pouvoir revenir facilement sur ce tutoriel). OPENRUNNER s'ouvre sur sa page d'accueil. Pour tracer un nouveau circuit, cliquer sur le bouton « PLANIFIER UN PARCOURS ». Une carte « Google » apparaît.

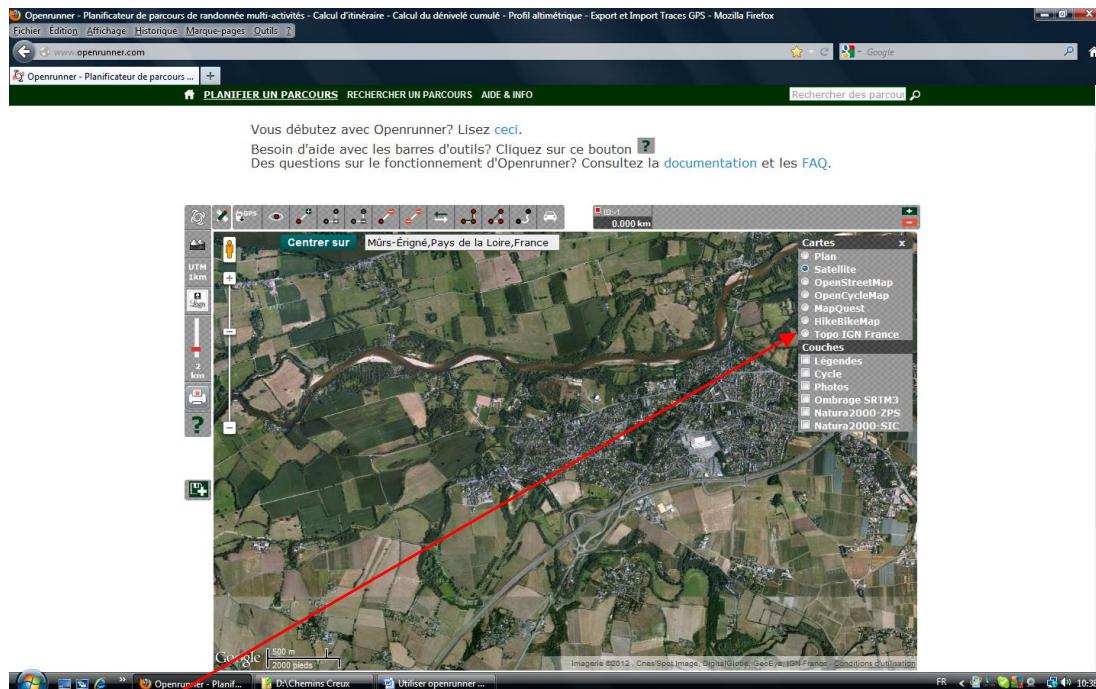
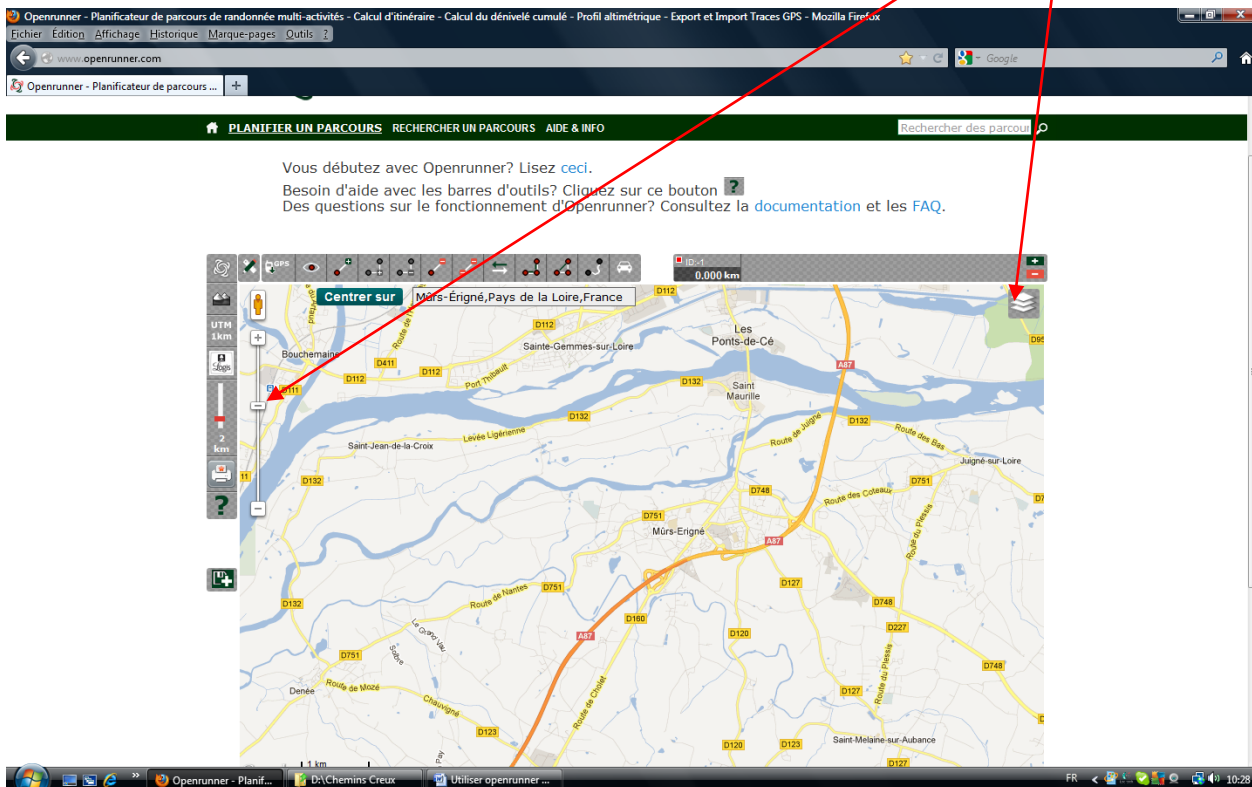


Etape 2 : Dans le champ à droite du bouton « Centrer sur», taper le nom du village autour duquel se situe votre circuit puis cliquer sur le bouton « Centrer sur» ou appuyer sur la touche « Entrée » de votre clavier. Vous pouvez passer en mode « plein écran » en cliquant sur le bouton . Si la barre d'outils n'apparaît pas, cliquer sur le bouton .

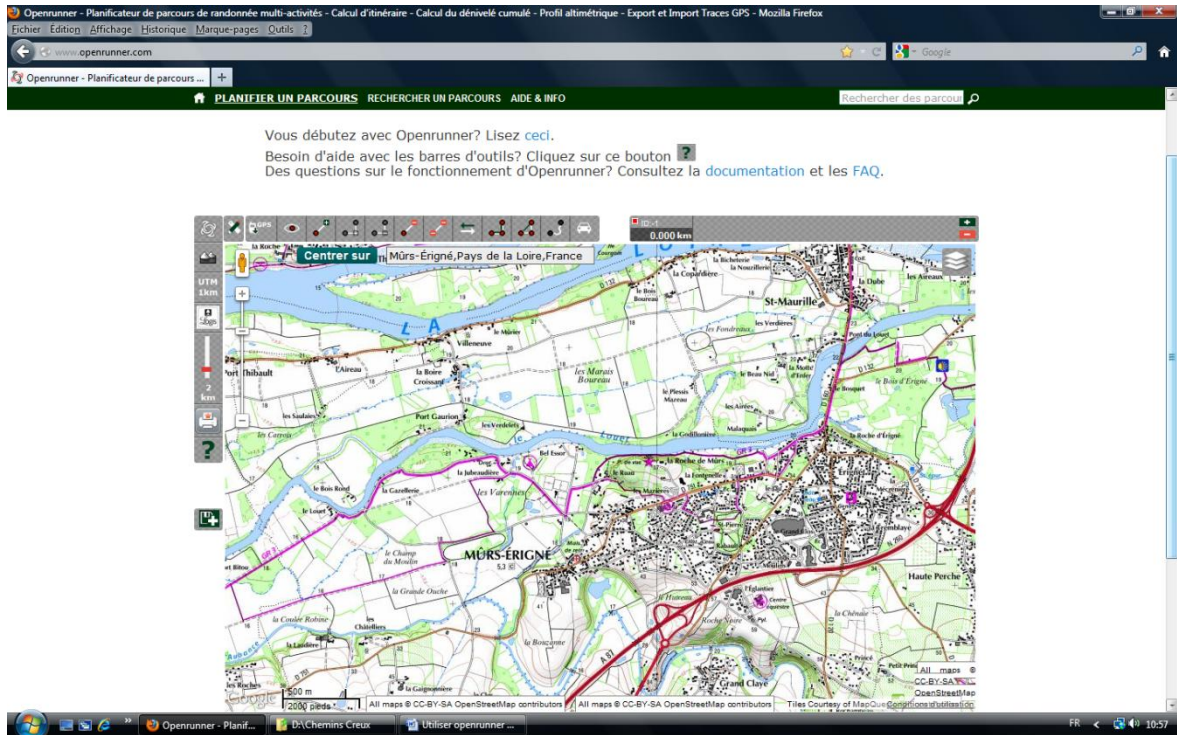



Etape 3

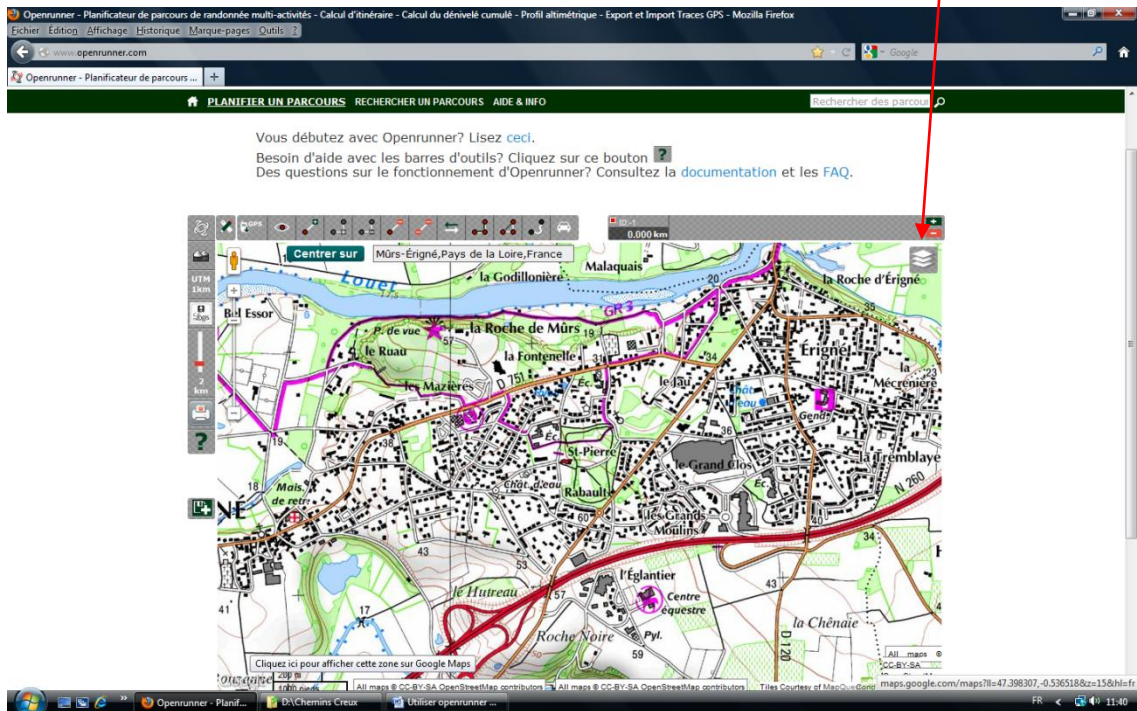
Vous pouvez maintenant utiliser certaines fonctions du site « Google Maps » notamment le zoom (faire glisser le curseur avec la souris en maintenant le bouton gauche enfoncé) ou le passage à la photo satellite (cliquer sur le bouton  puis, dans le menu qui apparaît, sur « Satellite »).




Vous pouvez également afficher différents fonds de carte dont notamment la carte IGN en cliquant sur le bouton « Topo IGN France ». Vous obtenez la carte du même lieu approximativement à la même échelle, comme sur le site « Geoportail ». Refermez ensuite le menu en cliquant sur la croix du bandeau « Cartes ».

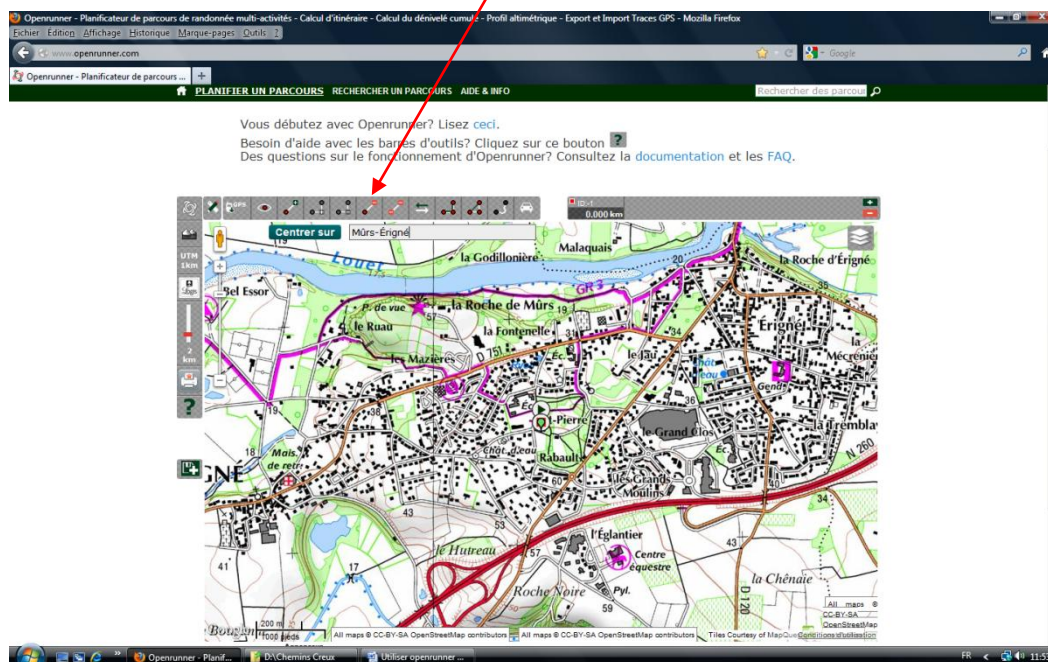


Le déplacement de la carte ou de la photo s'effectue en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé et en promenant le curseur de la souris (qui prend la forme d'un poing). On peut aussi utiliser les touches de direction du clavier, mais à condition que le menu « cartes et couches » soit bien refermé (le bouton  doit être visible).




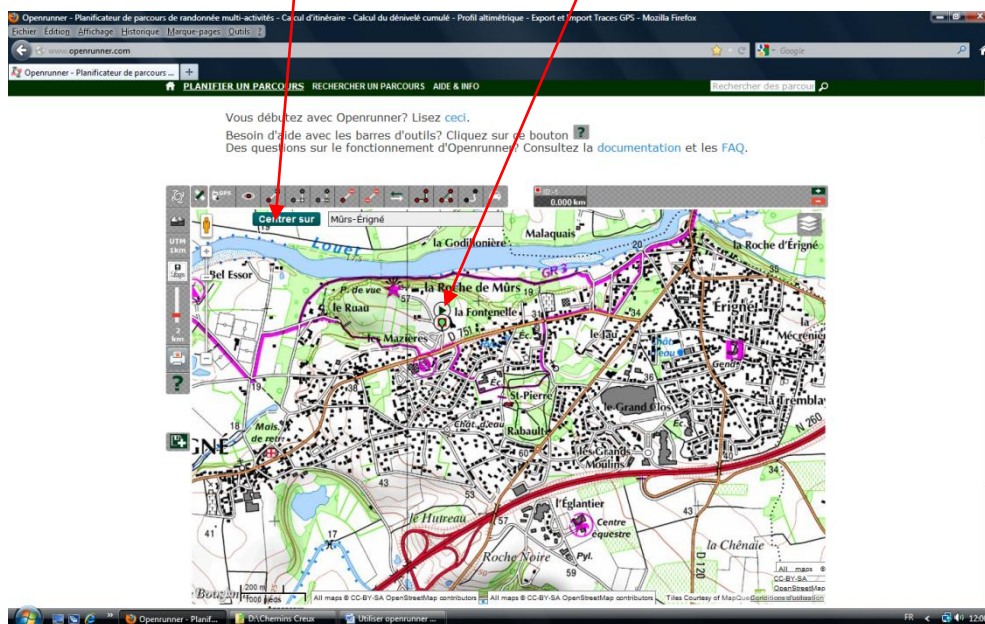
Etape 4 :

On va commencer à tracer un circuit. Cela peut se faire indifféremment sur la carte Google, la photo satellite ou la carte IGN. On supprime d'abord le premier point qu' OPENRUNNER a placé lorsqu'on lui a indiqué un nom de village. Pour cela, il suffit de cliquer sur le bouton  (« Supprimer le dernier point du parcours ») dans la barre d'outils.





Etape 5



Cliquer éventuellement sur le bouton  (« Tracer un parcours ») pour activer cette fonction (le point sur le bouton doit être rouge). Cliquer alors sur le lieu que vous choisissez comme point de départ de votre circuit. Par exemple, ci-dessous le parking Jean Carmet à Mûrs-Erigné. Le drapeau de départ s'affiche.



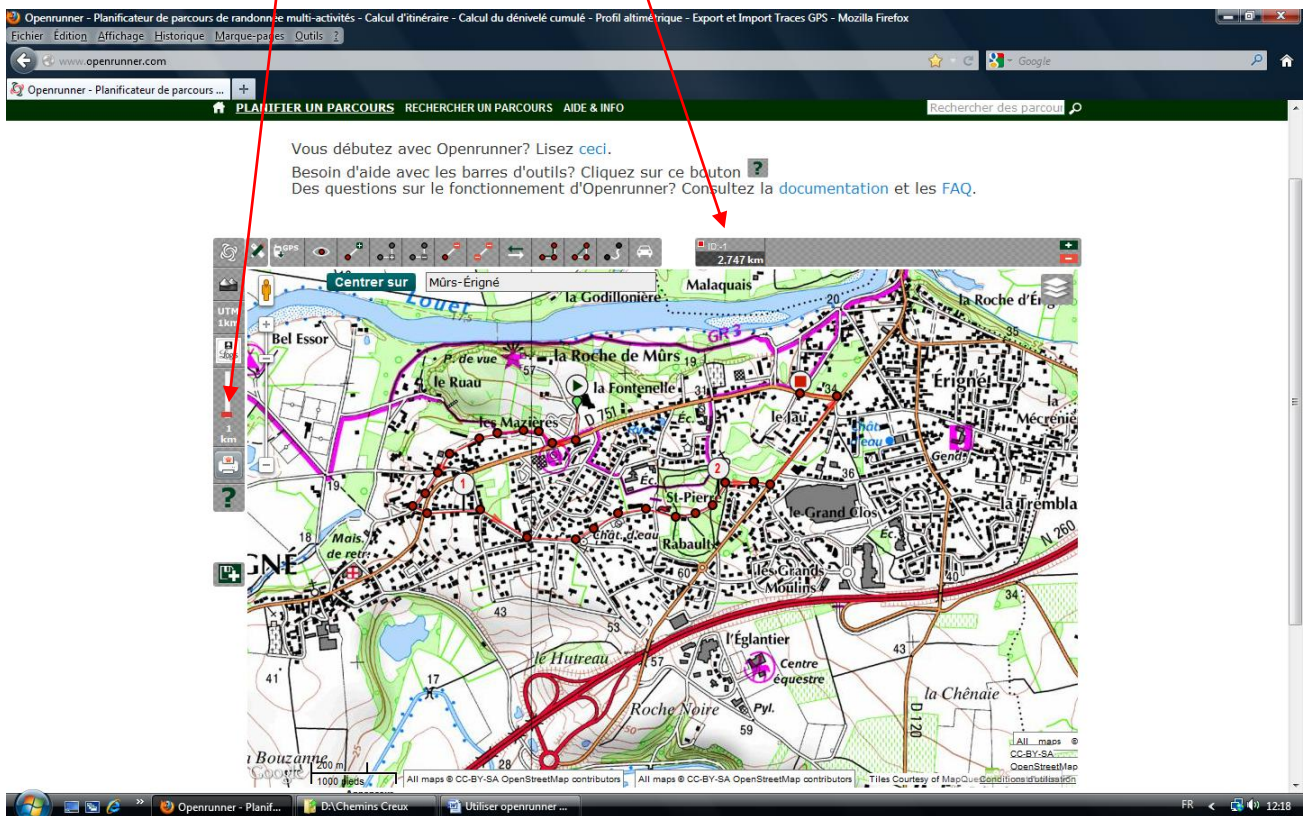
Etape 6





Vous tracez ensuite votre circuit, point par point, en cliquant à chaque changement de direction, deux points successifs étant toujours reliés par un segment rectiligne. Pour plus de précision, il vous est toujours possible de changer l'échelle avec le zoom ou de revenir à la photo satellite de Google, le circuit étant automatiquement reproduit dans la nouvelle image. Plus il y a de points, plus le tracé est précis.

ATTENTION, pour déplacer la carte IGN pendant que vous tracez le circuit, il faut cliquer sur le bouton  ce qui désactive la fonction « Tracer un parcours » puis, avec le bouton gauche de la souris enfoncé, vous promenez le pointeur qui prend la forme d'un poing. Vous cliquez ensuite à nouveau sur le bouton  pour continuer votre circuit. Vous pouvez aussi utiliser les touches de direction du clavier.

Si vous avez fait une erreur ou si vous voulez changer les derniers points, il suffit de cliquer sur le bouton  (« Supprimer le dernier point ») autant de fois que nécessaire puis de réactiver la fonction « Tracer un parcours » en cliquant sur le bouton . Vous pouvez également changer la position d'un point en cliquant dessus et en déplaçant le curseur de la souris, toujours avec le bouton gauche enfoncé.

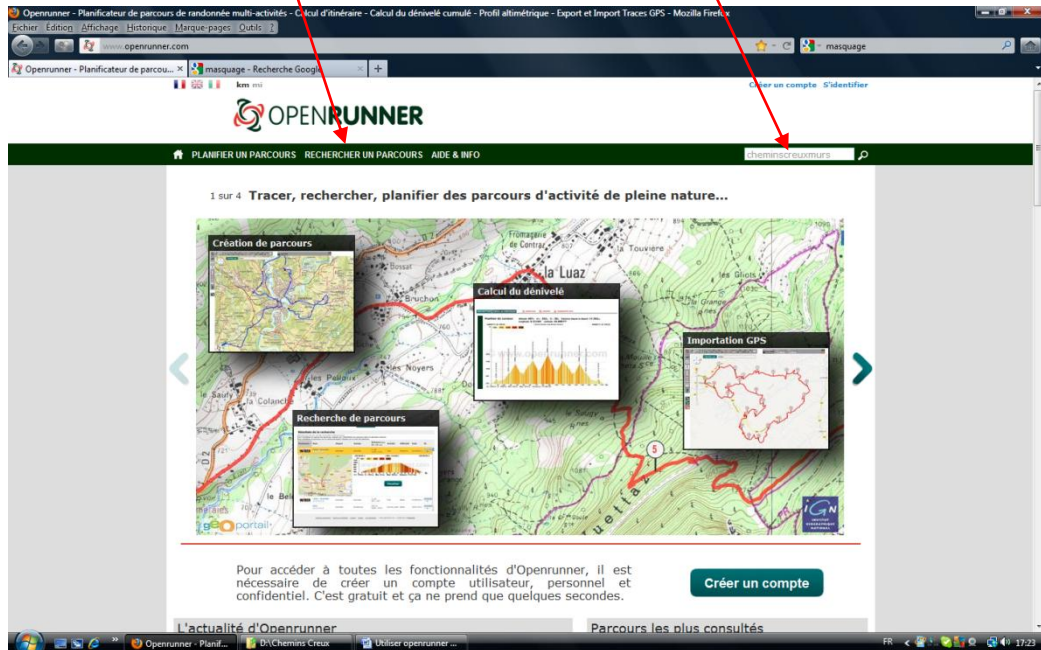
Au fur et à mesure que vous avancez, la longueur du parcours s'affiche en haut de la carte. On peut marquer chaque kilomètre en plaçant le curseur de la barre verticale à gauche de la carte sur la position 1km (faire glisser le petit rectangle rouge avec la souris en maintenant le bouton gauche enfoncé)




D'autres fonctions sont utilisables dans la barre d'outils comme, par exemple, le masquage des points du parcours avec le bouton  ou bien l'insertion ou la suppression d'un point sur un parcours avec les boutons  . Cliquer sur le bouton  sur la barre verticale à gauche pour connaître la signification de ces différentes fonctionnalités. Vous pouvez aussi choisir la couleur du tracé ou l'épaisseur du trait en cliquant sur le petit carré rouge au dessus de l'affichage de la longueur du parcours et en faisant glisser les curseurs avec la souris.

Pour retrouver votre parcours après avoir fermé puis rouvert OPENRUNNER sur sa page d'accueil, deux possibilités :


- Cliquer sur « **RECHERCHER UN PARCOURS** » puis remplir l'un des champs dans la fenêtre qui s'ouvre ou, plus simplement, taper directement le mot clé « cheminscreuxmurs » dans le champ à droite sur le bandeau vert puis cliquer sur l'icône « loupe » à côté.

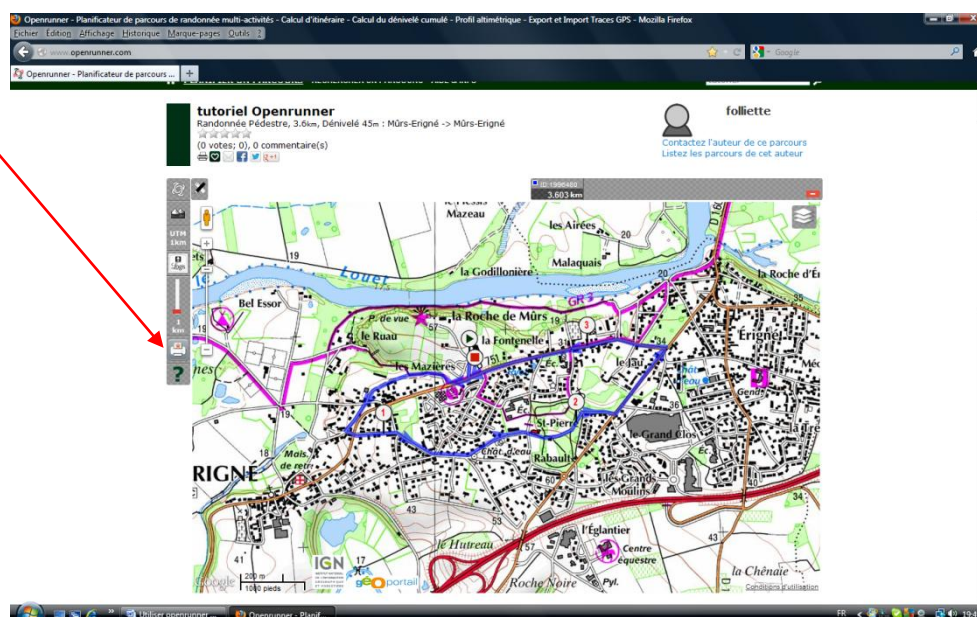


- Vous identifier (compte personnel ou compte de l'association) puis cliquer sur « **MON ESPACE** » et « **MES PARCOURS** ».

Une fois votre parcours affiché, vous pouvez éventuellement le modifier et enregistrer les modifications en cliquant sur le bouton . Ce bouton n'apparaît que si l'on ouvre un parcours déjà enregistré sur le compte sur lequel vous vous êtes identifié.

Etape 8

Dernière étape (facultative): imprimer votre parcours. Commencez par masquer la barre d'outils et éventuellement le menu cartes et la palette de couleurs. Cliquer ensuite sur le bouton  (« **Vue avant impression** ») à gauche de la carte.



Openrunner vous demande de choisir le format d'impression. Cliquer sur la présentation de votre choix (vous pouvez faire plusieurs essais en annulant l'impression si cela ne convient pas). La carte du circuit apparaît avec des infos sur le circuit et le profil altimétrique. Il suffit alors de cliquer sur le bouton « Imprimer » (n'oubliez pas d'allumer votre imprimante !).

